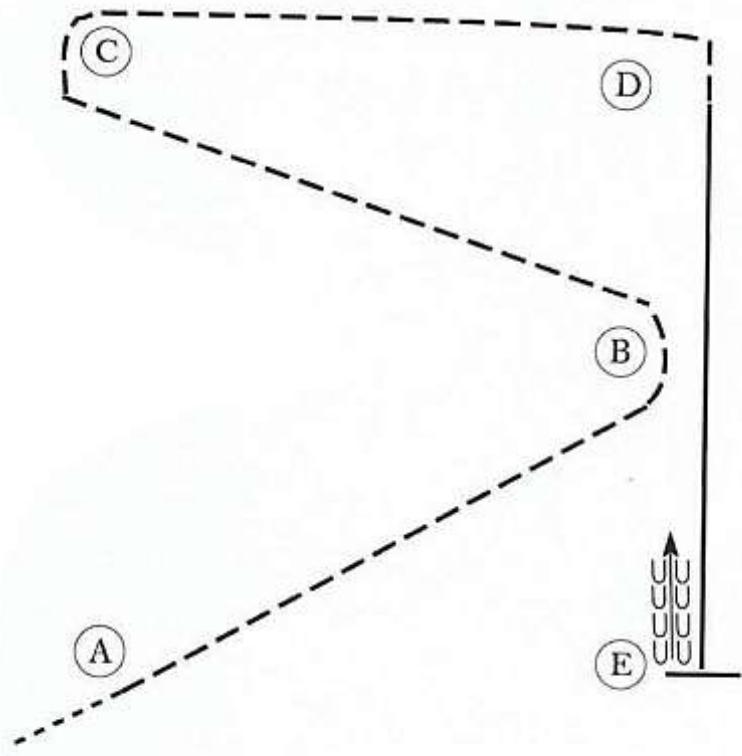


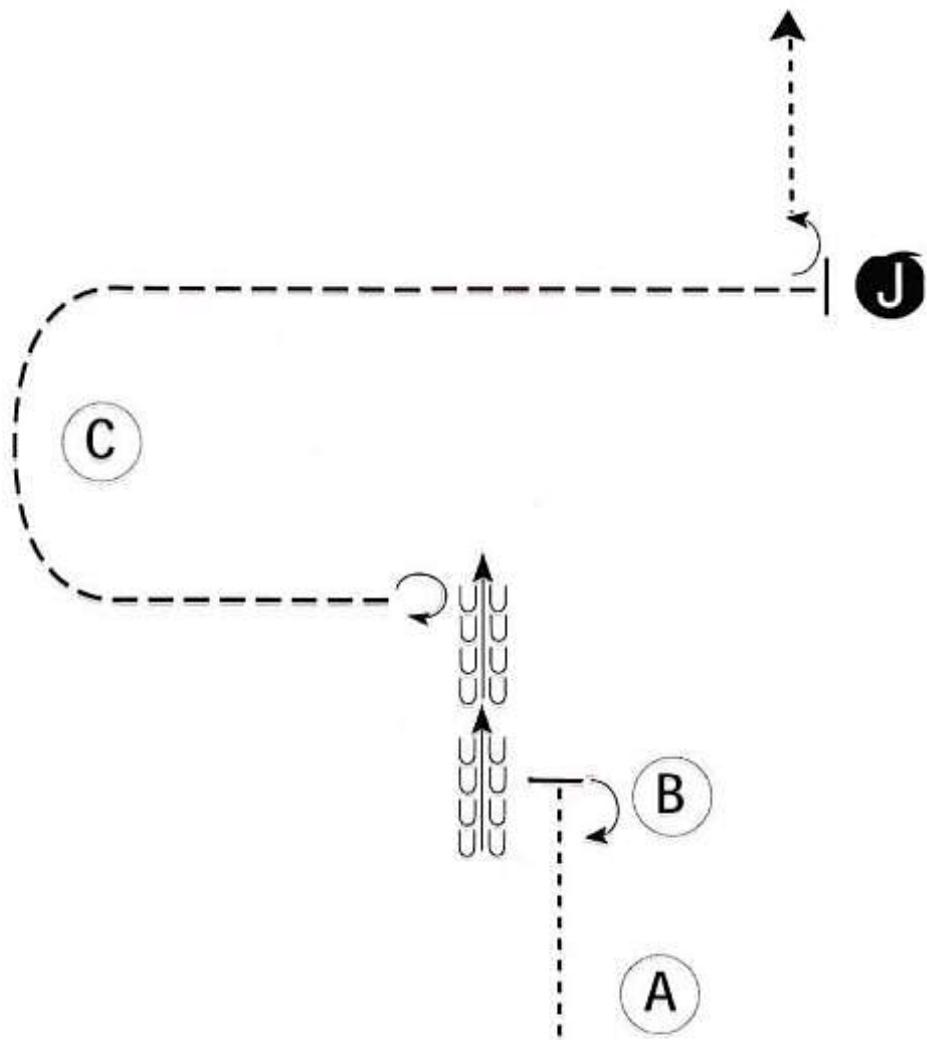
# Hunt Seat Equitation Amateur



Walk	- - - - -
Trot	- - - - -
Extended Trot	- - - - -
Canter	— — —
Leg Yield	
Lead Change	<del>     </del>
Back	CCC ←
Marker	(B)
Sidepass	← — —
Hand Gallop	— — —

1. Krokem k A
2. Prodloužený klus, levou diagonálu z A do B, poté změňte diagonálu
3. Prodloužený klus, pravou diagonálu z B do C,
4. Pracovní klus od C do D
5. Cval na pravou nohu od D do E
6. Zastavit v E a zacouvat přibližně jednu koňskou délku
7. Odchod krokem nebo následujte pokyny ring stewarda
1. Walk to A
2. Trot on the left diagonal from A to B, then change diagonals
3. Trot on the right diagonal from B to C
4. Sitting trot from C to D
5. Canter on the right lead from D to E
6. Stop at E and back approximately one horse length
7. Walk to exit or follow instruction of your ring steward

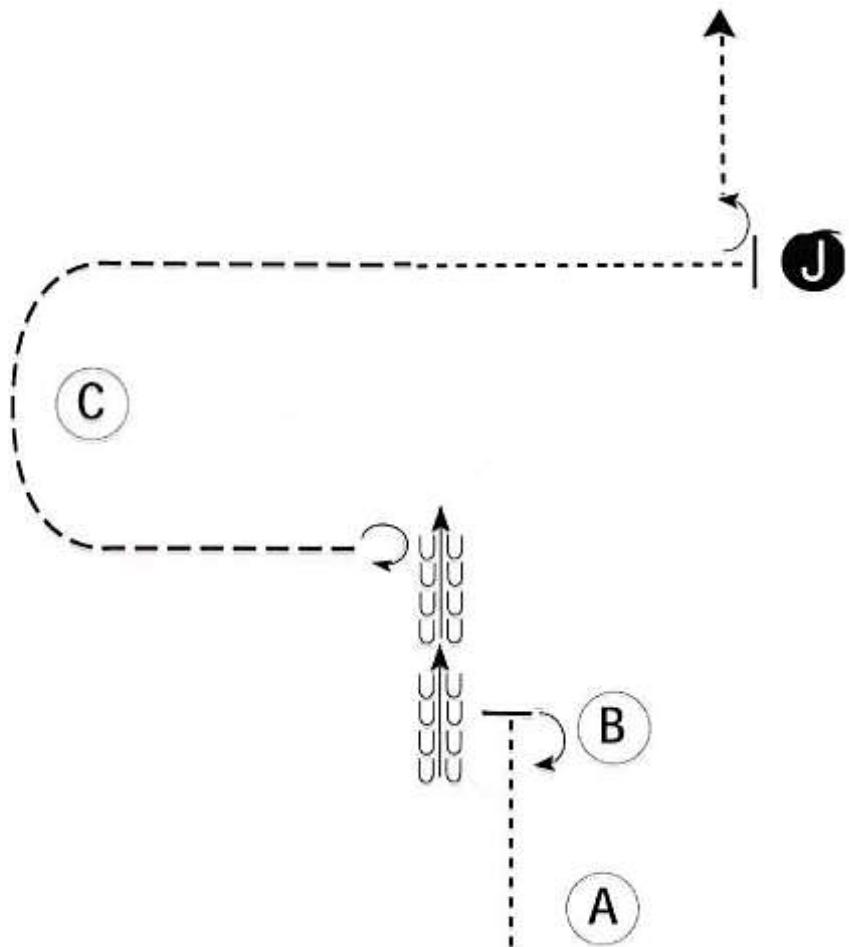
# Showmanship at Halter Amateur/Amateur SPB



1. Krokem od A k B
2. Zastavit a obrat o 180 stupňů doprava
3. Zacouvat jednu koňskou délku
4. Obrat o 450 stupňů doprava
5. Klusem kolem C k rozhodčímu
6. Zastavit před rozhodčím
7. Inspekcí
8. Obrat o 270 stupňů
9. Odejít krokem

1. Walk from A to B
2. Stop and turn 180 degrees to the right
3. Back up 1 horse length
4. Turn 450 degrees to the right
5. Trot around C and to judge
6. Stop and set up for inspection
7. Turn 270 degrees to the right
8. Walk straight away from judge
9. Follow the instructions of your ring steward

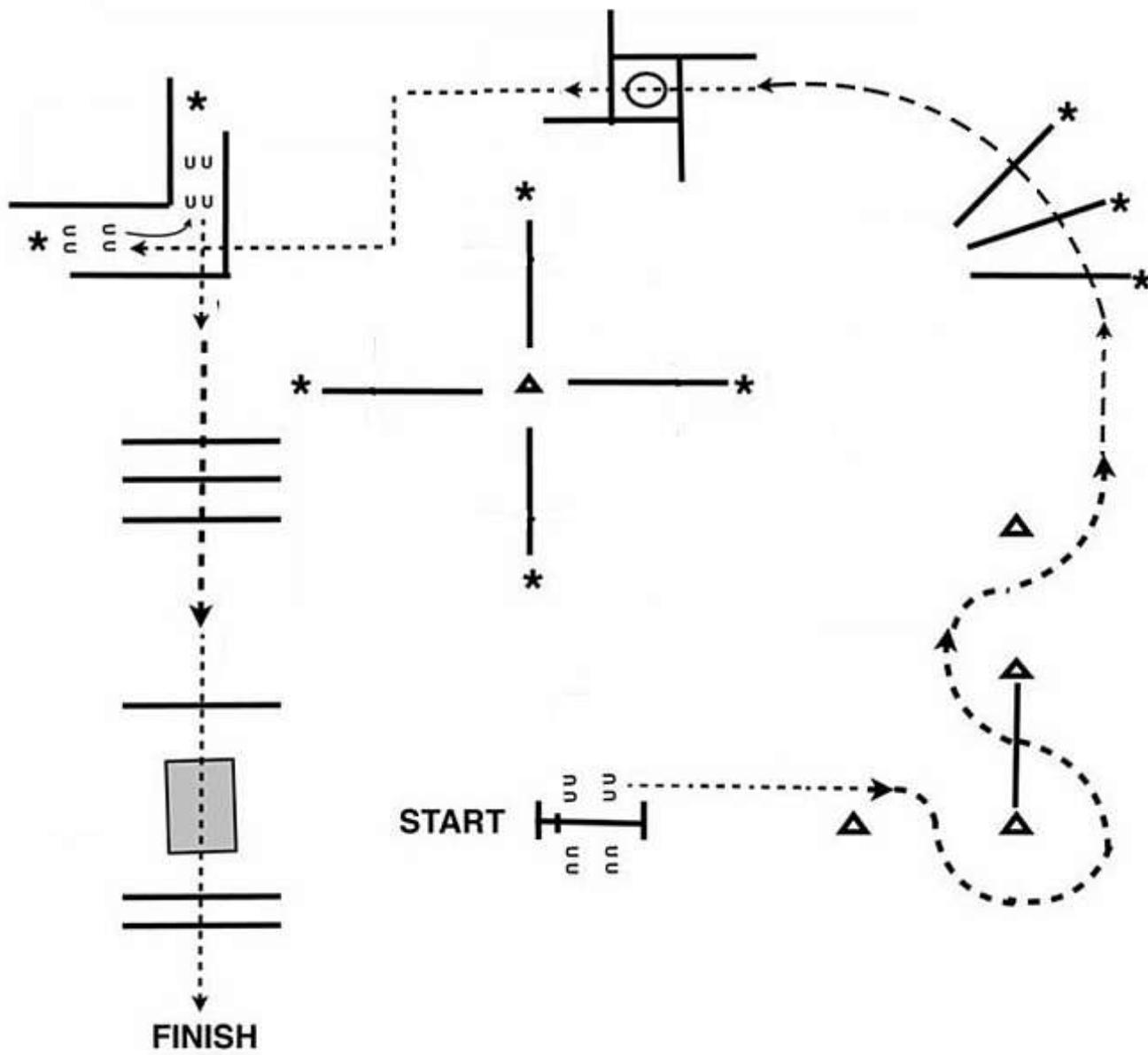
# Showmanship at Halter Youth/ Youth SPB



1. Krokem od A k B
  2. Zastavit a obrat o 180 stupňů doprava
  3. Zacouvat jednu koňskou délku
  4. Obrat o 450 stupňů doprava
  5. Klusem kolem C
  6. V půlce mezi B a rozhodčím přejít do kroku
  7. Inspekce
  8. Obrat o 270 stupňů
  9. Odejít krokem
1. Walk from A to B
  2. Stop and turn 180 degrees to the right
  3. Back up 1 horse length
  4. Turn 450 degrees to the right
  5. Trot around C
  6. Break to walk half way to the judge
  7. Inspection
  8. Turn 270 degrees to the right
  9. Walk straight away from judge

# Open In-Hand Trail

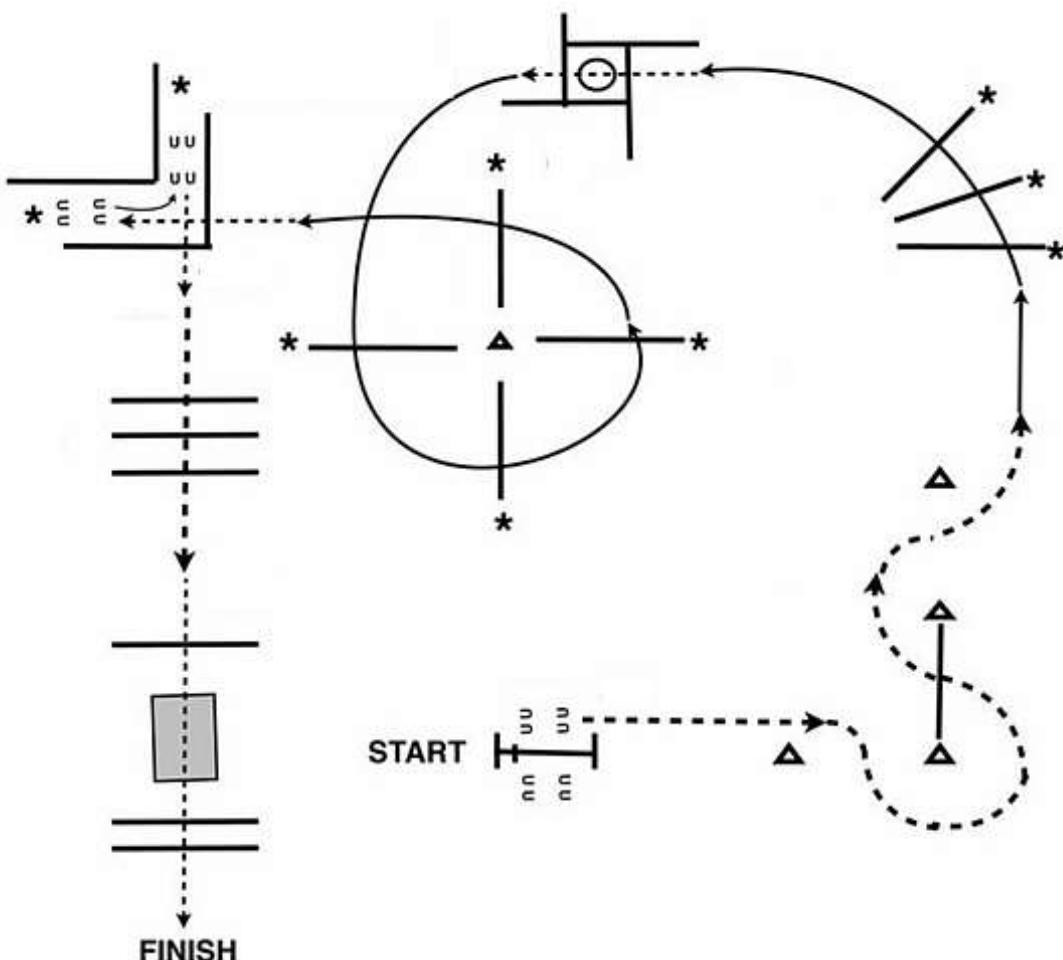
## Regular/SPB



1. Projít branku na pravou ruku, projděte a zavřete
2. Krokem u kuželu naklusat, proklusat slalom
3. Klusem přes kavalety
4. Před čtvercem přejít do kroku, krokem do čtverce
5. Obrat vpravo o 360 stupňů
6. Krokem ven ze čtverce, do L
7. Procouvat L
8. Krokem z L, za L naklusat, překlusat kavalety
9. Do kroku, krokem přes kavalety a mostek

1. Gate right hand open, ride thru and close
2. Walk from gate to mark and trot, trot thru serpentine
3. Trot over poles
4. Break to the walk, walk into box
5. Turn 360 degrees to the right
6. Walk out box
7. Walk into L, back arend corner , walk out L
8. Jog over poles
9. Break to the walk, walk over polles and over bridge

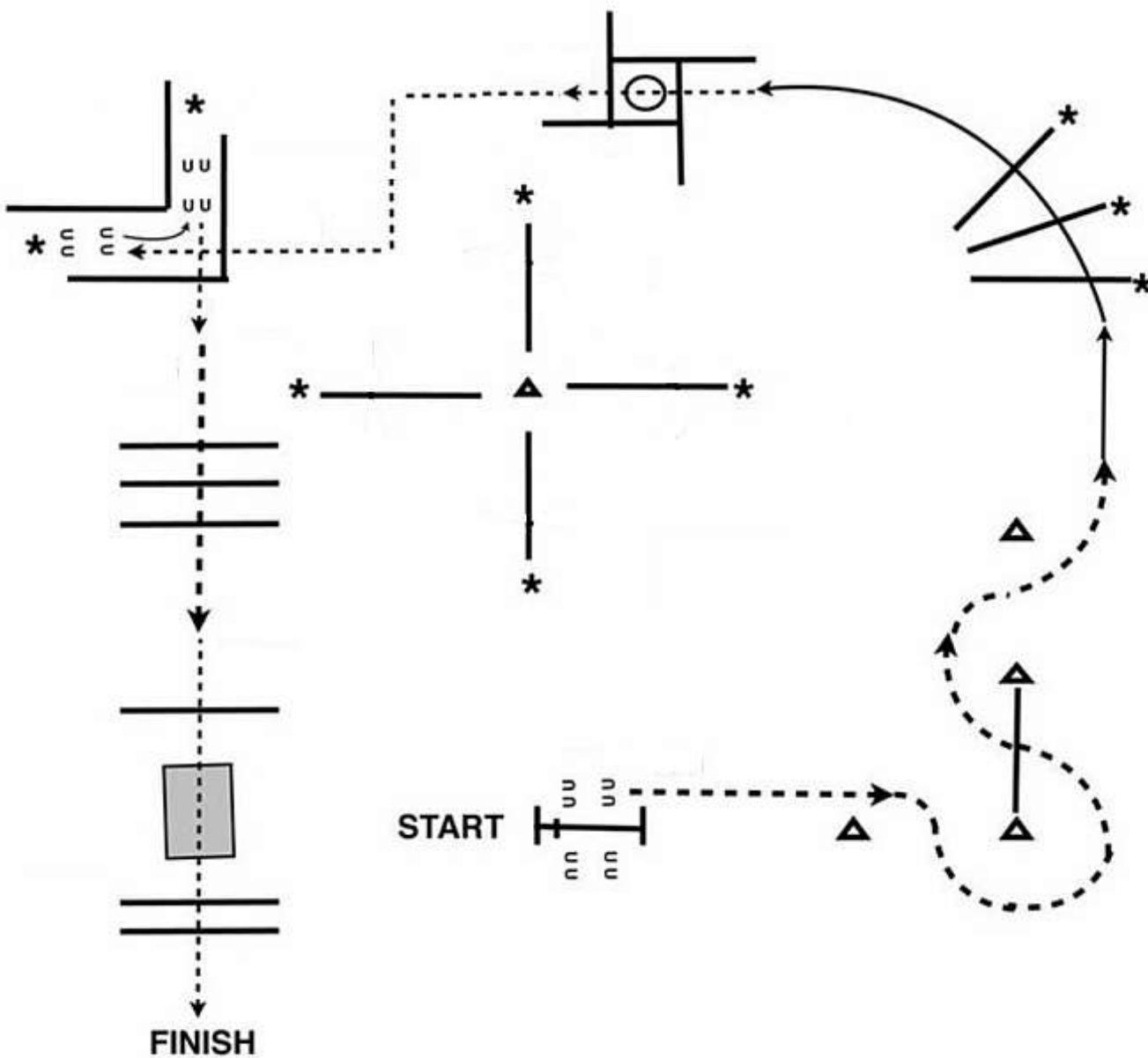
# Trail Amateur/Amateur SPB



1. Projít brankou na pravou ruku
2. Klusem slalom
3. Cval na levou nohu přes kavalety
4. Před čtvercem přejít do kroku a do čtverce
5. Ve čtverci obrat o 360 stupňů doprava
6. Krokem ven ze čtverce
7. Za čtvercem nacválat na levou nohu, cvalem přes kavalety
8. Přejít do kroku, krokem do L
9. Procouvat L, krokem z L
10. Za L naklusat, překlusat kavalety
11. Přejít do kroku, krokem přejít kavalety a můstek

1. Gate right hand open, ride thru and close
2. Jog thru serpentine, jog over pole
3. Lope over poles (left lead)
4. Break to the walk, walk into box
5. Turn 360 degrees to the right, walk out box
6. Break to the walk
7. Walk into L
8. Back arend Conner, walk out L
9. Jog over poles
10. Break to the walk
11. Walk over poles and over bridge

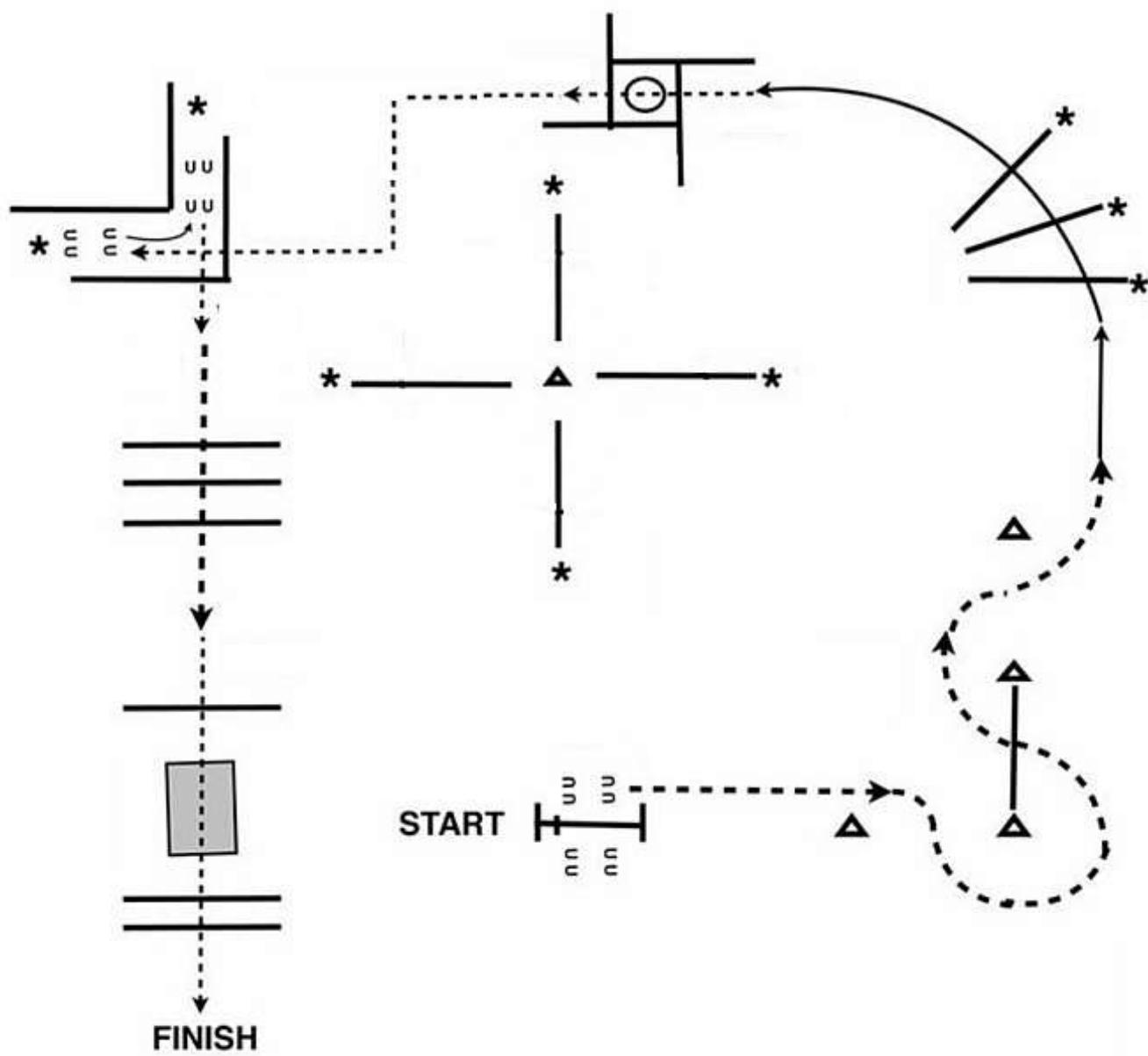
# Trail Green Open



1. Projít bránu na pravou ruku
2. Klusem slalom
3. Cval na levou nohu přes kavalety
4. Před čtvercem přejít do kroku
5. Krokem do čtverce
6. Ve čtverci obrat doprava, krokem ze čtverce
7. Krokem do L, procouvat L
8. Krokem z L
9. Za L naklusat, klusem přes kavalety
10. Přejít do kroku
11. Krokem přes kavalety a mostek

1. Gate right hand open, ride thru and close
2. Jog thru serpentine, jog over pole
3. Lope over poles (left lead)
4. Break to the walk, walk into box
5. Turn 360 degrees to the right, walk out box
6. Walk into L
7. Back arend Conner
8. Walk out L
9. Jog over poles
10. Break to the walk
11. Walk over poles and over bridge

# Trail Youth/ Youth SPB



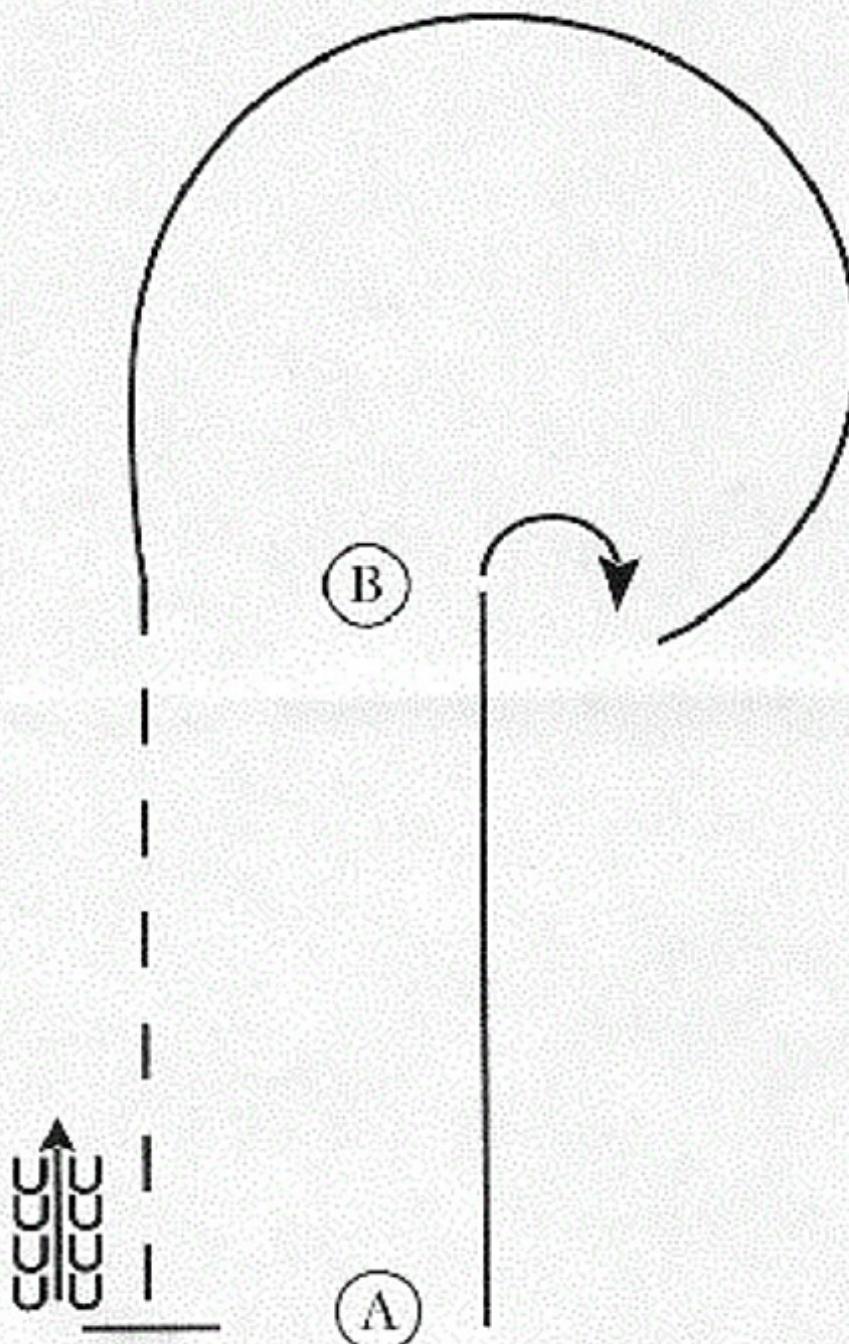
1. Projít bránu na pravou ruku
2. Klusem slalom
3. Cval na levou nohu přes kavalety
4. Před čtvercem přejít do kroku
5. Krokem do čtverce
6. Ve čtverci obrat do leva, krokem ze čtverce
7. Krokem do L, procouvat L
8. Krokem z L
9. Za L naklusat, klusem přes kavalety
10. Přejít do kroku
11. Krokem přes kavalety a mostek

1. Gate right hand open, ride thru and close
2. Jog thru serpentine, jog over pole
3. Lope over poles (left lead)
4. Break to the walk, walk into box
5. Turn 360 degrees to the left, walk out box
6. Walk into L
7. Back arend conner
8. Walk out L
9. Jog over poles
10. Break to the walk
11. Walk over poles and over bridge

# Western Horsemanship

## Amateur/ Amateur SPB

- 1.Cval na pravou nohu od A k B
- 2.U B obrat o 90 stupňů doprava
- 3.Cval kolem B na levou nohu
- 4.U B prodloužený klus k A
- 5.U A zastavit a zacouvat 4 kroky

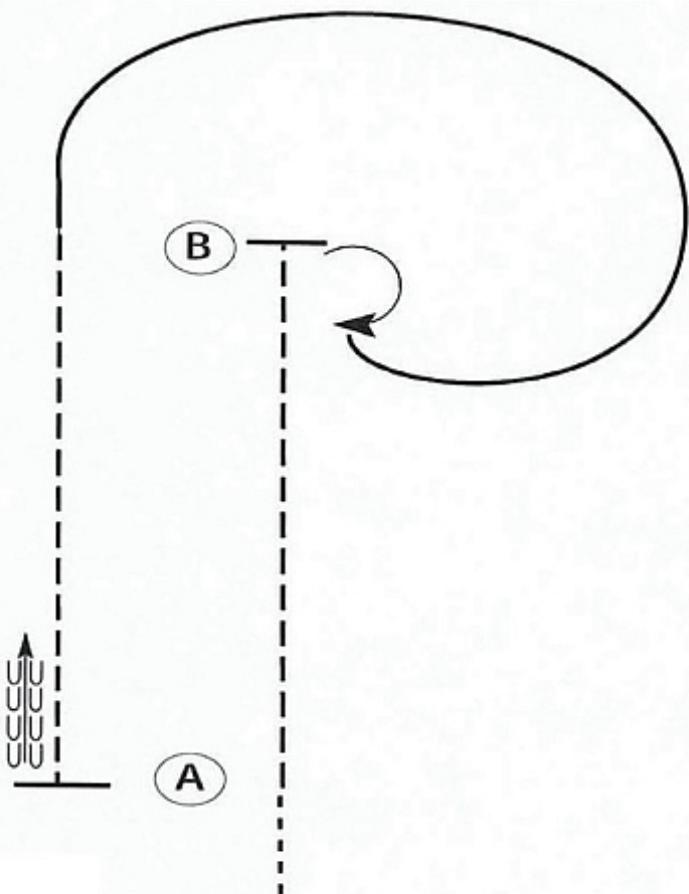


- 1.Lope on the right lead from A to B
- 2.At B perform a 90 degree turn to the right
- 3.Lopen a circle to B on the left lead
- 4.At B extend the jog to A
- 5.At A stop and Back 4 steps

Walk	- - - - -
Jog	- - - - -
Extended Jog	- - - - -
Lope	- - - - -
Leg Yield	/ / / / / / / /
Lead Change	X
Back	C C C C
Marker	(B)
Sidepass	- - - - -

# Western Horsemanship

## Youth/Youth SPB



- 1.Krokem k A
- 2.Klus k B
- 3.Zastavit a obrat o 180 stupňů vpravo
- 4.Cval na levou nohu, kolem B
- 5.Klusem od B k A
- 6.Zastavit u A, zacouvat asi jednu koňskou délku
- 7.Po skončení úlohy následujte instrukcí ring stewarda

- 1.Walk to A
- 2.Jog to B
- 3.Turn 180 degrees to the right
- 4.Lope on the left lead back around t B
- 5.Jog from B to A
- 6.Stop at A and back approximately one horse length
- 7.Follow the instructions of your ring steward

<b>Walk</b>	-----
<b>Jog</b>	- - - -
<b>Extended Jog</b>	- - - - -
<b>Lope</b>	_____
<b>Leg Yield</b>	
<b>Lead Change</b>	<del>XX</del>
<b>Back</b>	CCCCC ←
<b>Marker</b>	(B)
<b>Sidepass</b>	← - - - -